

Neuvottelusimulaatio

Lähtötilanne: Köyhässä palestiinalaiskylässä herätään aamulla työmaakoneiden jyrinään. Israelilaiset viranomaiset ovat päättäneet perustaa kylän lähietäisyydelle ja osittain sen alueelle juutalaissiirtokunnan. Paikalle kokoontuu joukko viranomaisia, kyläläisiä, siirtolaisten edustajia ja uskonnollisia johtajia. Tavoitteeksi asetetaan yhdessä rauhallisen ratkaisun löytäminen tilanteeseen. Pohtikaa millaisia lähtökohtia eri roolihahmoilla on ja millaisia päämääriä heillä olisi? Millaisiin arvoihin, näkemyksiin tai asioihin he saattaisivat vedota? Keiden kanssa heidän olisi helppoa saada yhteisymmärrys aikaiseksi? Entä keiden kohdella se tuntuu erityisen hankalalta?

Vaiheet: Simuloinnin voisi aloittaa niin, että jokaiselle annettaisi puheenvuoro, jossa saisi esittää oman näkökulmansa. Toinen vaihe olisi löytää sellaiset ”vastapuolen” pelaajat, joiden kanssa yhteistyö syntyisi helpoiten ja viedä neuvottelua eteenpäin. Tässä vaiheessa voidaan myös ”liittoutua” niiden hahmojen kanssa, jotka ajattelevat samoin. Viimeisessä vaiheessa pyritään ratkaisemaan hankalimmat kysymykset ja yhteen sovittamaan vastakkaisimmat näkemykset. Lopuksi on hyvä purkaa roolit ja keskustella simulointikokemuksesta.

Roolit: Käyttäkää simuloinnissa esimerkiksi seuraavia roolihahmoja:

1. Punaisen ristin suomalainen työntekijä
2. YK:n rauhanturvaaja Etelä-Afrikasta
3. Tulkki, joka osaa arabiaa, hepreaa ja englantia
4. Israelin valtion edustaja, jonka vastuuna on uusien siirtokuntien perustaminen
5. Venäjänjuutalainen maahanmuuttaja, jonka on määrä tulla asumaan siirtokuntaan perheineen
6. Ortodoksijuutalainen rabbi, joka vastustaa Israelin valtiota
7. Imaami, jolla on suhteellisen vapaamielinen koraanintulkinta
8. Leskeksi jäänyt köyhä arabikristitty äiti, jonka talo on purku-uhan alla
9. Palestiinalaishallinnossa työskentelevä arabimies, joka on kiinnostunut poliittisesta vastarintaliikkeestä.